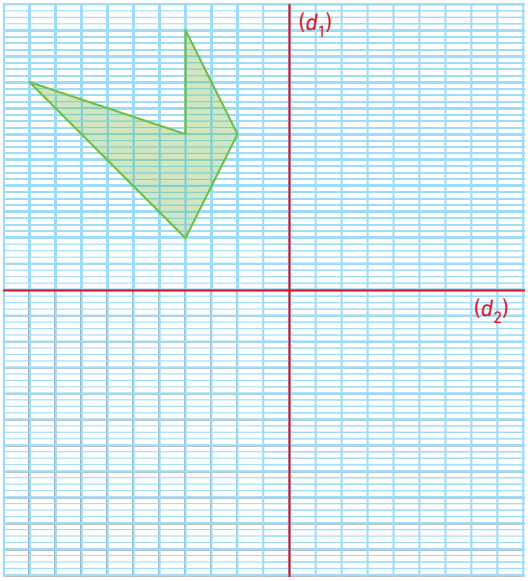
Activité 3



MANIPULER

1. Construire en rouge l'image du polygone par la symétrie d'axe (d_1).
2. Construire en bleu l'image du polygone rouge par la symétrie d'axe (d_2).
3. Cacher le polygone rouge. Par quelle transformation peut-on associer la figure initiale et la figure bleue ?

VERBALISER

4. Proposer une façon de construire la figure bleue sans construire la figure rouge.

ABSTRAIRE

5. Tracer un triangle ABC puis placer un point O à l'extérieur de ce triangle. Construire l'image du triangle ABC par la symétrie de centre O. Recommencer cette construction en plaçant le point O à l'intérieur du triangle.

Myriade 5e © BORDAS/SEJER, 2026